Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par : $f(x) = x^3 - 3x + 1$

1) Tracé de la courbe représentative de f

On voudrait (comme sur nos calculatrices) que GeoGebra nous trace sa courbe représentative.

→ Facile ! Montrer le repère et la grille.
Dans la ligne de saisie, écrire f(x)=x^3-3x+1 et valider.

2) Déplacer un point sur la courbe

Avec une calculatrice, c'est facile. Il suffit d'appuyer sur TRACE.

Avec GeoGebra, c'est facile aussi !

- → Créer un point A sur la courbe (Outil "Point", puis cliquer sur la courbe).
- → Sélectionner l'outil "Déplacer", puis déplacer le point A.

On s'aperçoit que le point A n'est plus libre, il se déplace sur la courbe. Dans ses propriétés (clic droit sur A) on peut lire sa définition : Point[f] et dans la fenêtre algèbre, c'est un objet dépendant (car il est dépendant de la courbe).

On peut lire les coordonnées du point A dans la fenêtre algèbre.

GeoGebra possède un tableur

formé de cellules repérées par une lettre et un numéro (La première cellule est A1).

- → Faire apparaître le tableur (Menu : Affichage : Cocher Tableur).
- ➡ Renommer A en A1. Les coordonnées du point A1 apparaissent dans la case A1.
- → Déplacer le point A1. Ses coordonnées changent dans la case A1 du tableur.



3) <u>Tableau de valeurs de f</u>

Voici un tableau de valeurs de f:

x	-2	-1,9	-1,8	-1,7	etc	1,7	1,8	1,9	2
$f(\mathbf{x})$									

Avec une calculatrice, c'est facile ! Il suffit de voir la TABLE en réglant le début à -2 (la fin à 2 sur les Casio) et l'incrément (ou le pas) à 0,1.

Avec GeoGebra, c'est facile aussi. Nous allons utiliser le tableur.

Effacer le point A1.

- → Créer un curseur X (réglé pour l'exemple du tableau de valeurs).
- ➡ Créer le point M de la courbe d'abscisse X , en écrivant dans la ligne de saisie M=(....,)
- → Déplacer le curseur. Le point M est un objet dépendant (car il dépend de X).
- rightarrow Repositionner le curseur sur X = -2.
- \rightarrow Clic droit sur le point M > "Enregistrer dans Tableur".
- ➡ Sélectionner le point M, puis déplacer le curseur doucement (pas à pas) jusqu'à X = 2.

Le tableau de valeurs de f apparaît dans le tableur !



Quand le curseur est arrivé à X = 2, arrêter l'enregistrement dans le tableur

➡ Créer un autre tableau de valeurs dans d'autres colonnes du tableur. en modifiant le curseur X (début -3, fin 4, incrément 0,2 par exemple)